



Disciplina - Categoria

POLISPORTIVO – GIOCO TRADIZIONALE

Età dei giocatori

6 ÷ 9 anni

Titolo

MONDONE / CAMPANA

Materiale necessario

Gessi per disegnare il gioco - 1 Sasso per ogni giocatore.

Spazio necessario/come organizzarlo

Terreno asfaltato o bitumato della dimensione di 3 x 4 metri per ogni campo di gioco.



Durata attività

10 ÷ 15 minuti

Spiegazione attività

Il tradizionale gioco con i quadrati disegnati a terra da occupare con un piede saltellando.

Il primo giocatore inizierà lanciando all'interno della prima casella il proprio contrassegno (solitamente un sassolino o una piccola pietra). Il giocatore dovrà saltare con un solo piede di casella in casella fino alla fine del percorso e ritornare indietro senza entrare nel riquadro in cui si trova la pietra. Ovviamente nei riquadri con due caselle affiancate orizzontalmente si potranno appoggiare entrambe i piedi. Una volta giunto in prossimità della casella che contiene il proprio contrassegno (pietra), il giocatore dovrà raccoglierlo, mantenendo l'equilibrio, e tornare al punto di partenza. Se viene calpestata una linea o se si perde l'equilibrio, il turno passa al giocatore successivo. Vince chi riesce per primo a contrassegnare con la propria pietra tutte le caselle, completando sempre il percorso.